

Аннотация к программе «Scratch программирование»

Направленность программы: техническая.

Срок освоения программы: 1 год.

Возраст учащихся: программа рассчитана на обучающихся в возрасте 9-11 лет.

Программы состоит в том, что мультимедийная среда Scratch позволяет сформировать у детей стойкий интерес к программированию, отвечает всем современным требованиям объектно-ориентированного программирования. Среда Scratch позволяет сформировать навыки программирования, раскрыть технологию программирования.

Цель общеобразовательной (общеразвивающей) программы - воспитание творческой личности, обогащенной общетехническими знаниями и умениями, развитие индивидуальных творческих способностей, интереса к науке и технике.

Задачи программы:

Обучающие:

- овладеть навыками составления алгоритмов;
- изучить функциональность работы основных алгоритмических конструкций;
- сформировать представление о профессии «программист»;
- сформировать навыки разработки программ;
- познакомить с понятием проекта и алгоритмом его разработки;
- сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, квестов, интерактивных игр, обучающих программ, мультфильмов, моделей и интерактивных презентаций.

Развивающие:

- способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления;
- развивать внимание, память, наблюдательность, познавательный интерес;
- развивать умение работать с компьютерными программами и дополнительными источниками информации;
- развивать навыки планирования проекта, умение работать в группе.

Воспитательные:

- формировать положительное отношение к информатике и ИКТ;
- развивать самостоятельность и формировать умение работать в паре, малой группе, коллективе;
- формировать умение демонстрировать результаты своей работы.

Планируемые результаты.

• **Личностные**

- –культура общения;
- –отзывчивость;
- –трудолюбие;
- –чувство уважения и бережного отношения к результатам своего труда и труда окружающих.

• **Метапредметные**

- –развитие воображения, алгоритмического и логического мышления;
- творческих способностей;

- стремления к достижению поставленной цели.
- **Предметные**
- –знание терминов «информация», «сообщение», «данные», «алгоритм», «программа», «класс», «объект», «обработка событий»;
- основных конструкций среды программирования Scratch;
- свойств алгоритмов и основных алгоритмических конструкций;
- –умение соблюдать правила техники безопасности при работе на ПК;
- составлять линейные, разветвляющиеся и циклические алгоритмы;
- описывать алгоритмы с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы); создавать и выполнять программы для решения элементарных алгоритмических задач;
- –владение приёмами и методами программирования в среде программирования Scratch.